

# Jeu de Go & Stratégie

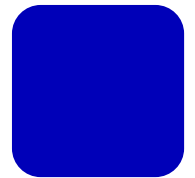
Farid-Georges BEN MALEK

27 FEVRIER 2024

# Introduction - Plan



碁

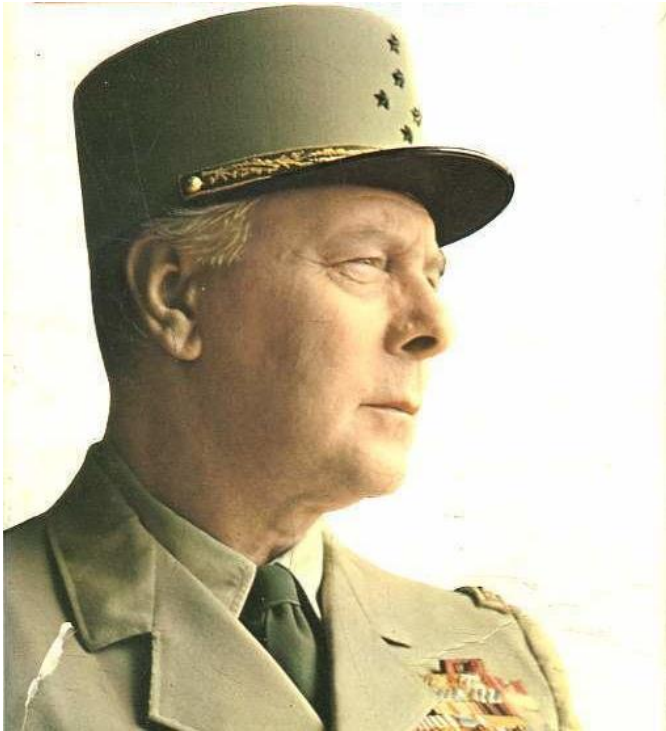


# Plan de la conférence

- Stratégie
- Histoire du jeu de Go
- Présentation du jeu de Go
- Stratégie du jeu de Go
- Approfondir



# Définition de la Stratégie



## Général André BEAUFRE (1902-1970)

- « La stratégie est certainement l'un des termes courants dont le sens est le moins bien connu ».

# Définition de la Stratégie



## Hervé COUTEAU-BEGARIE (1956-2012)

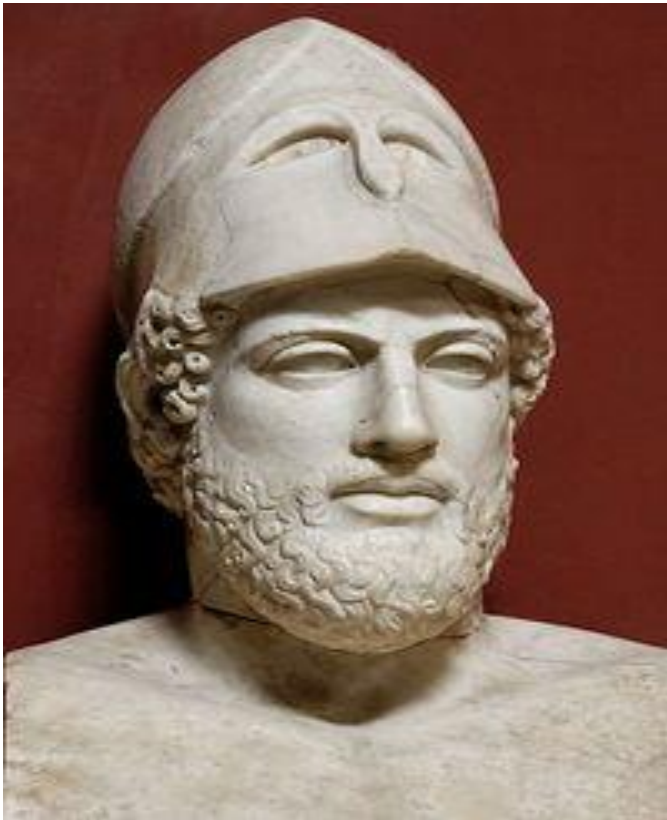
- « Si la stratégie se retrouve aujourd'hui partout, de l'entreprise à la place de marché en passant par le sport, c'est sans doute qu'elle n'est plus nulle part »

## Guerre du Péloponnèse (431-404 av. J.-C.)



# Origine de la Stratégie - Grèce

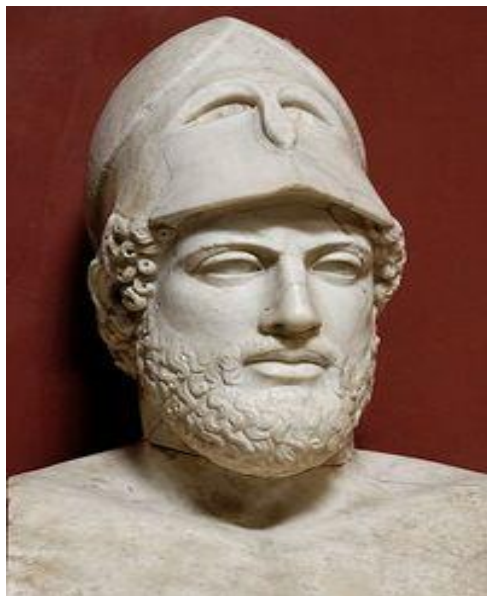
PERICLES (495-429 av. J.-C.)



THUCYDIDE (460-400 av. J.-C.)



# Définition de la Stratégie – Grèce



**MOYENS**

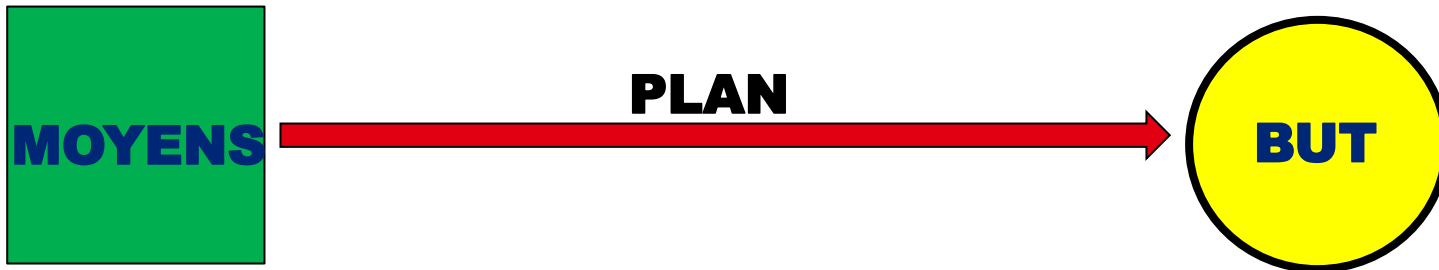
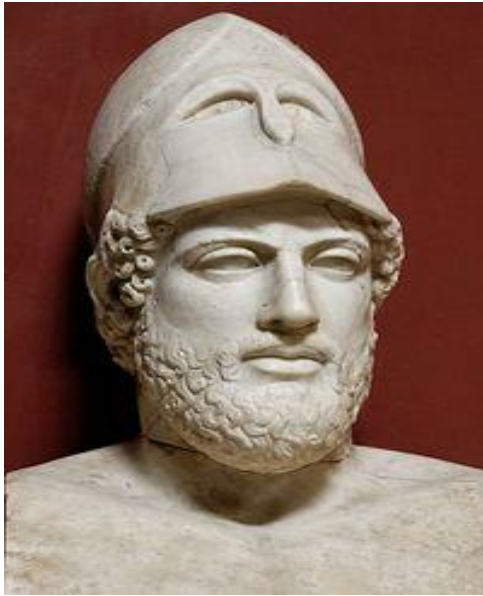
**PLAN**



**BUT**



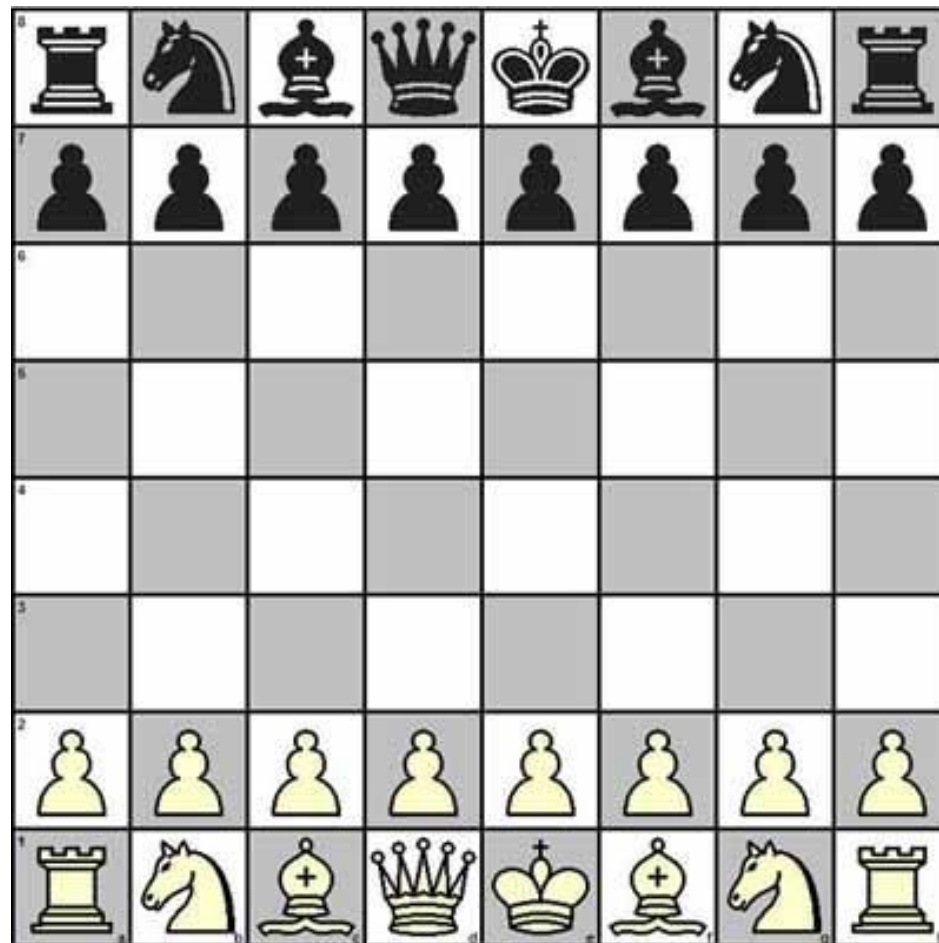
# Définition de la Stratégie – Grèce : Plan Stratégique



# Définition de la Stratégie - Grèce

100%

0%

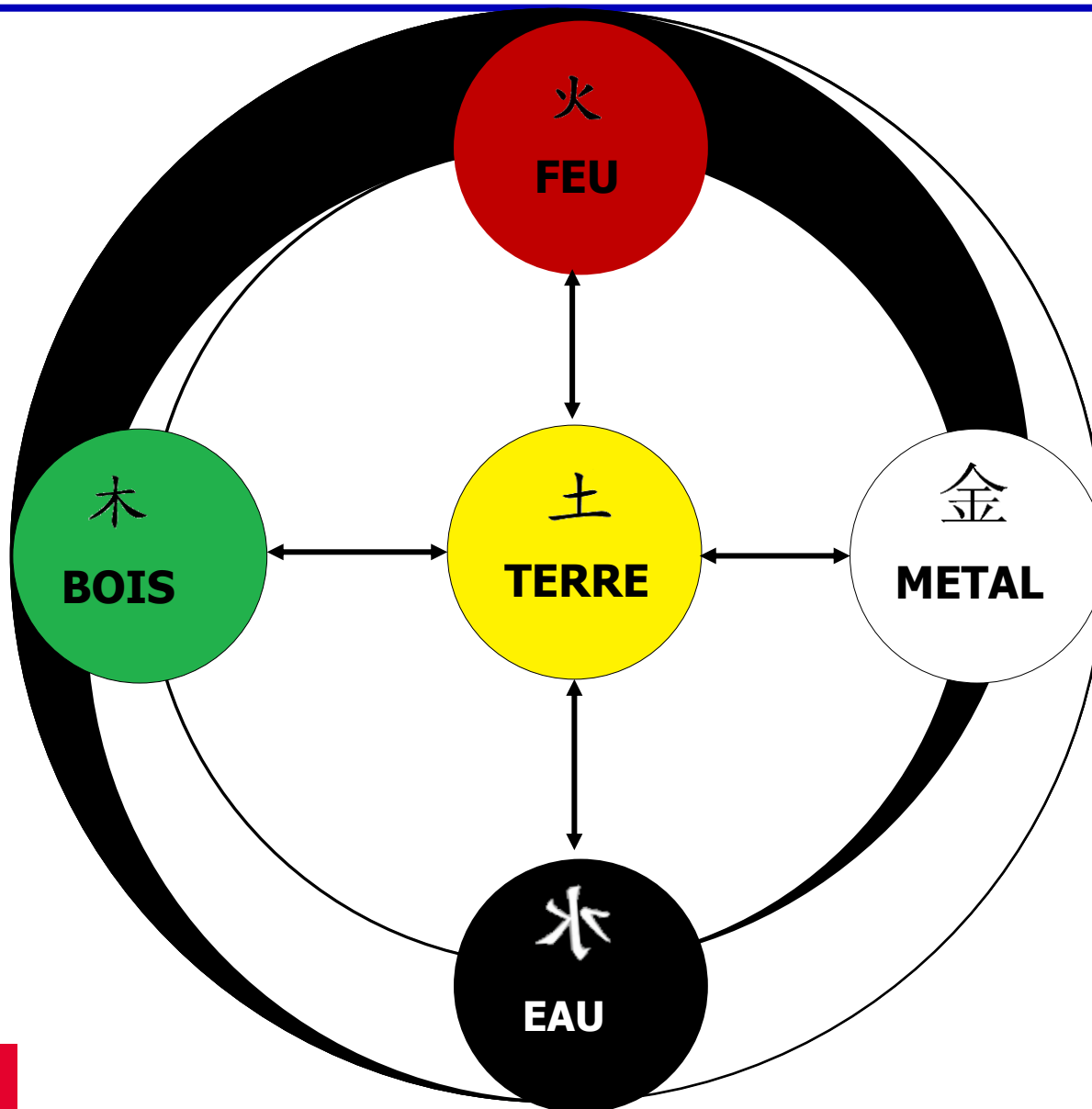


# Définition de la Stratégie - Chine

## Royaumes Combattants (476-221 av. J.-C.)

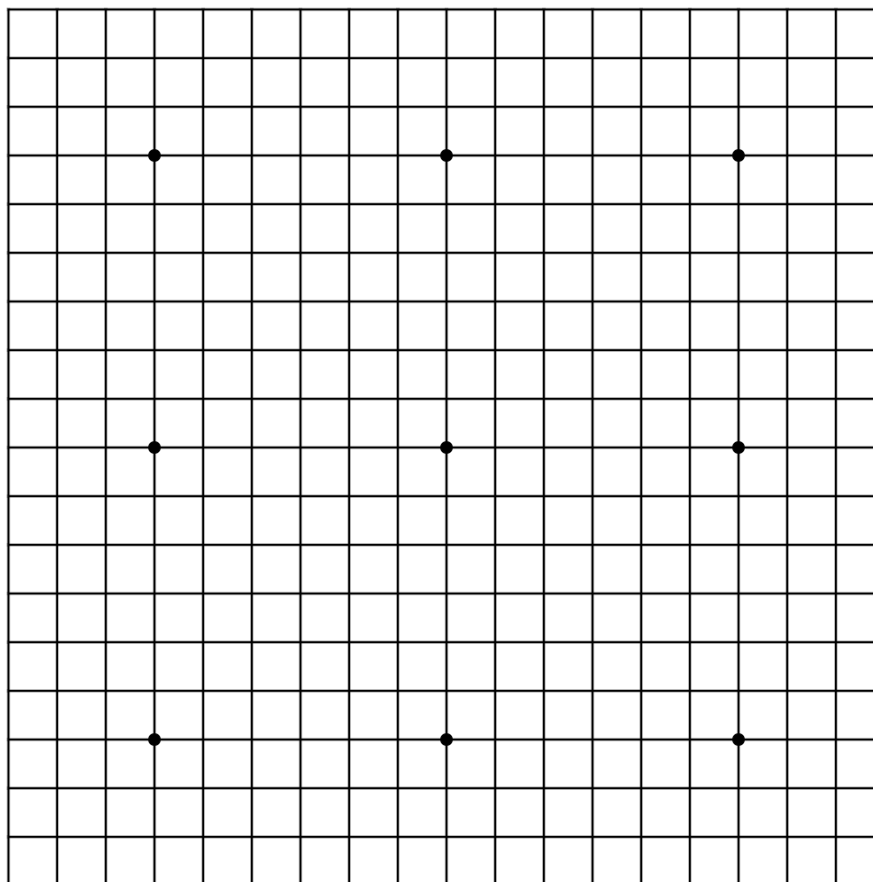


# Définition de la Stratégie - Chine Yin Yang Wuxing (Cinq Eléments)

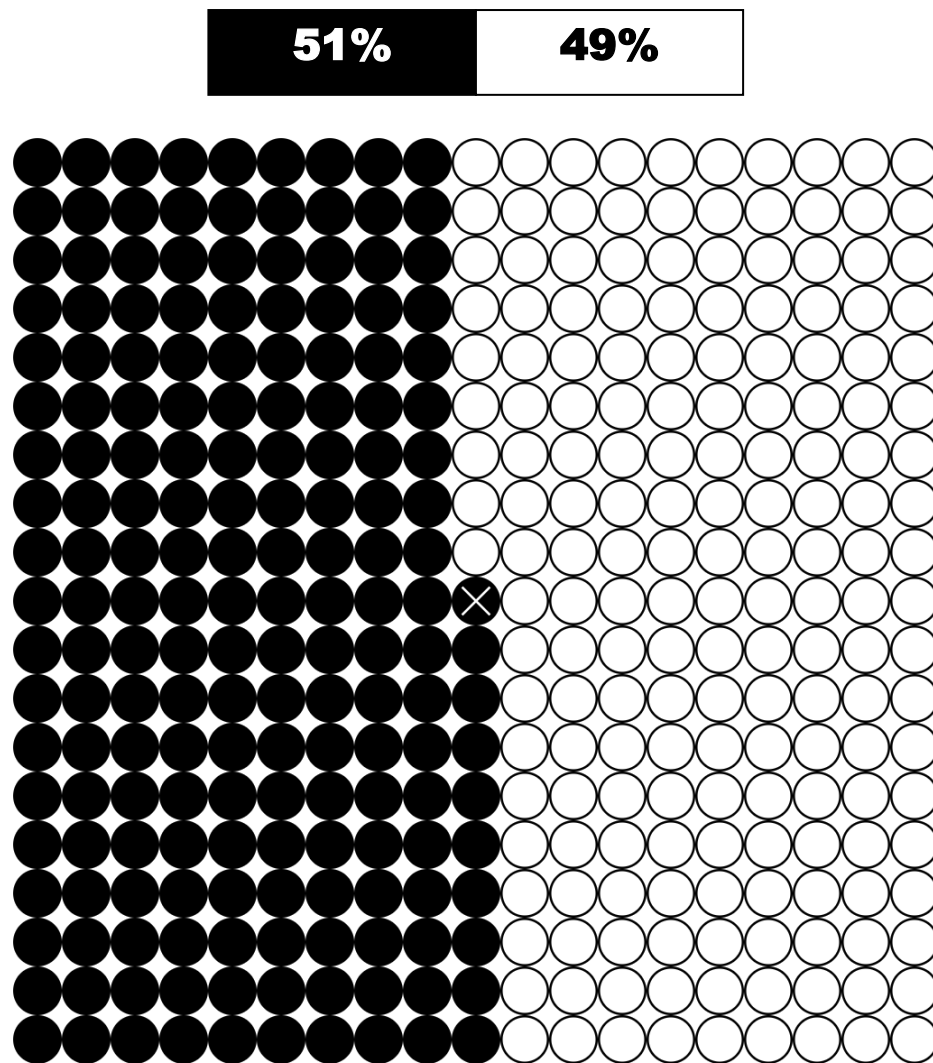


# Définition de la Stratégie - Chine

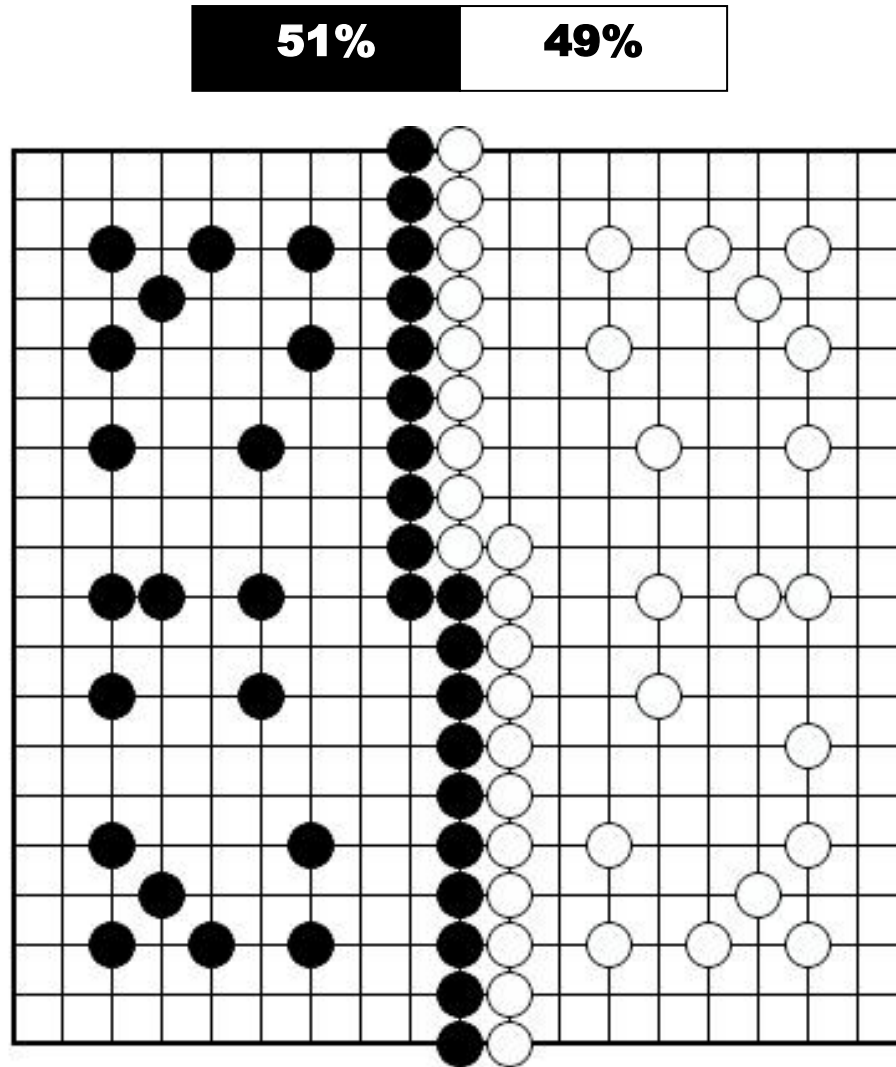
**100 % = 361**



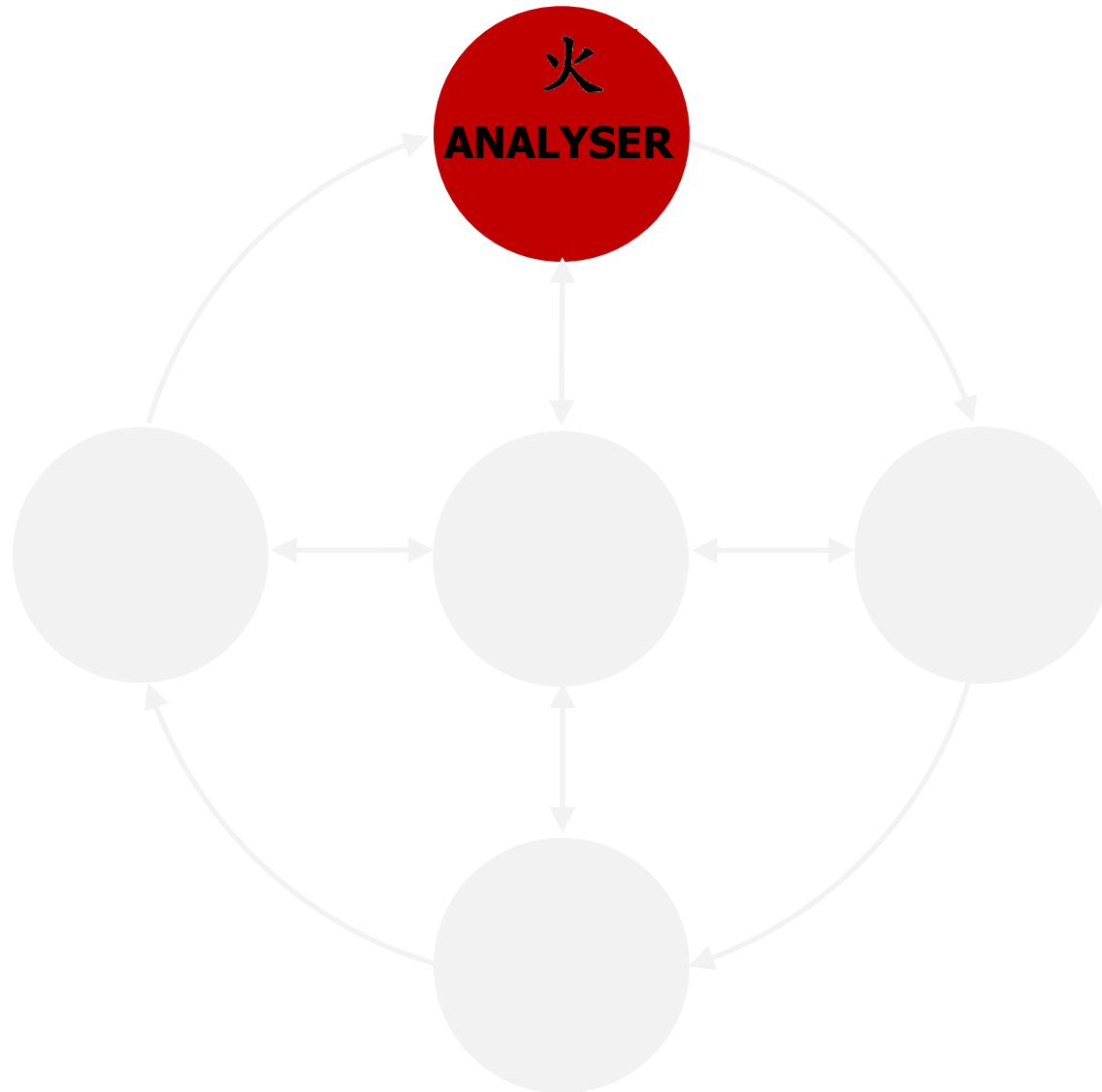
# Définition de la Stratégie - Chine



# Définition de la Stratégie - Chine

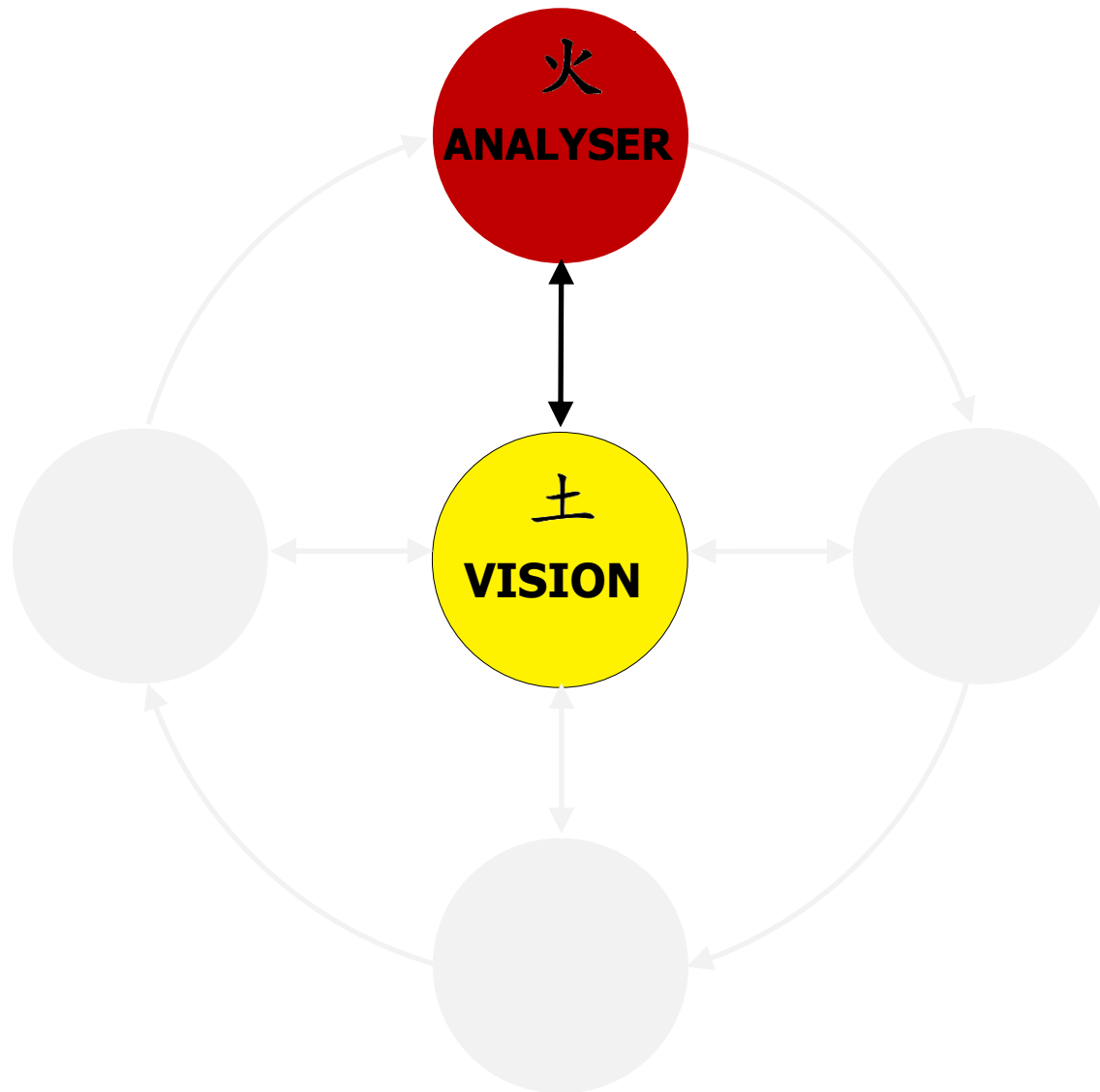


# Définition de la Stratégie – Chine

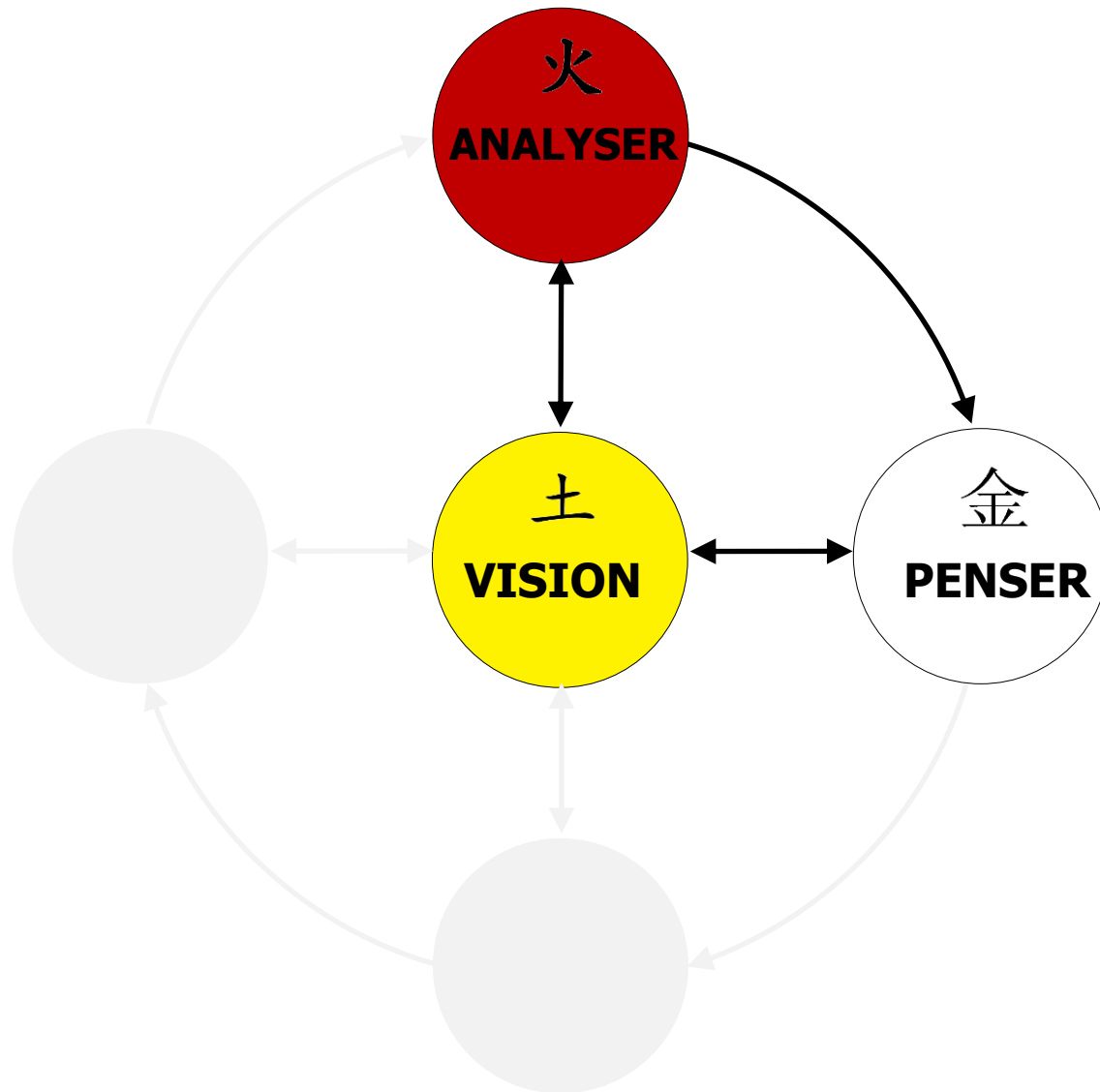




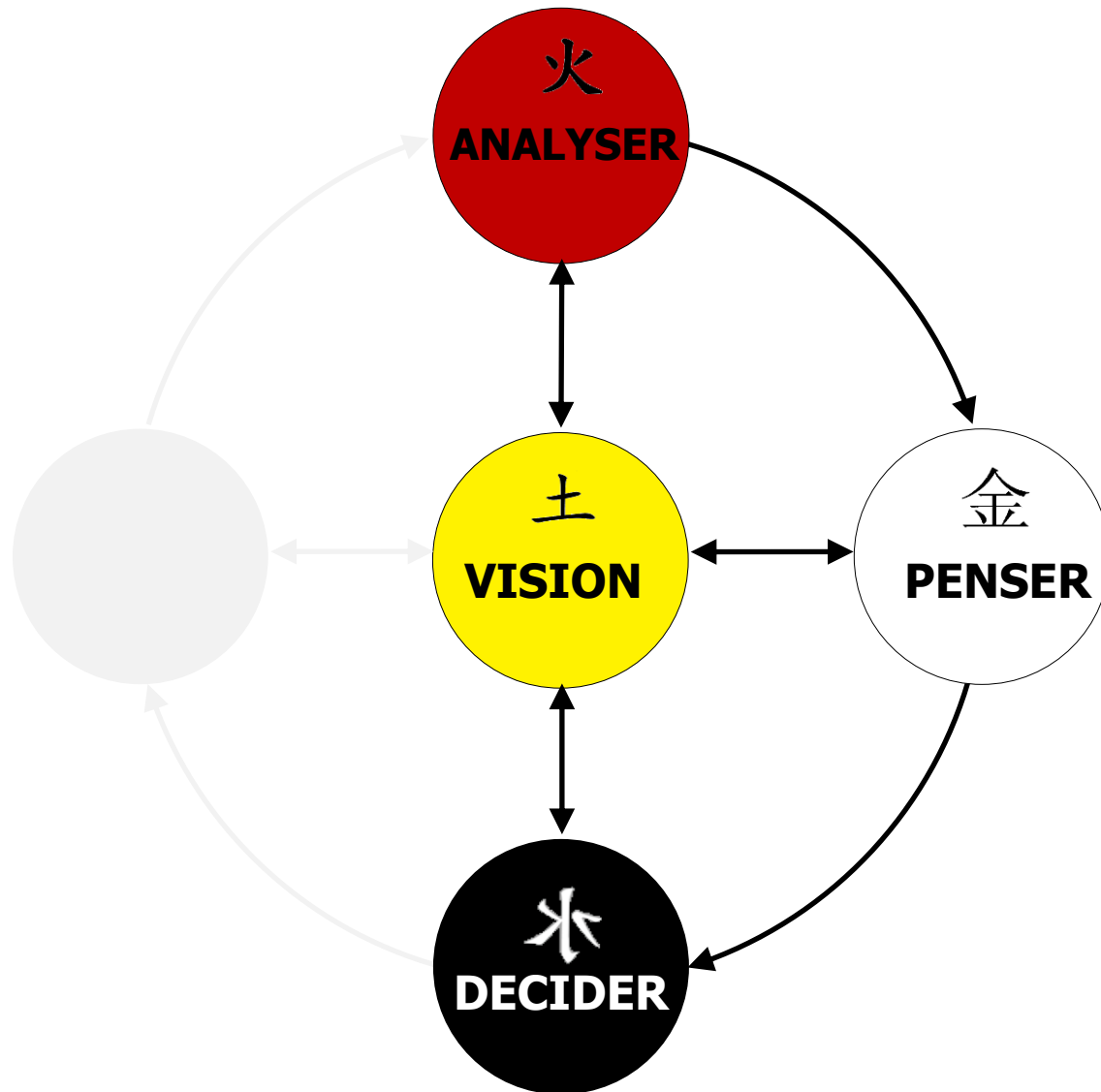
# Définition de la Stratégie – Chine



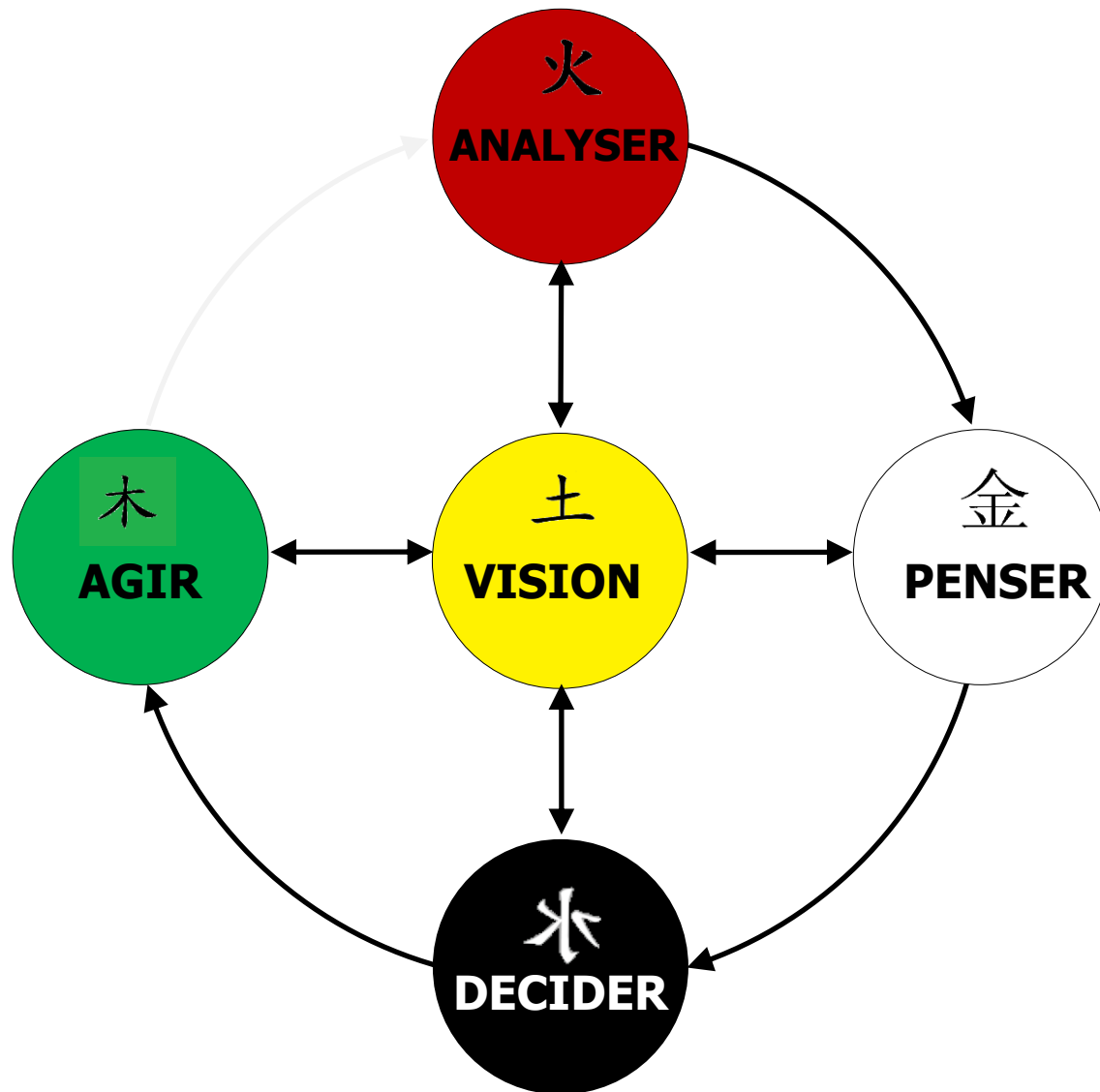
# Définition de la Stratégie – Chine



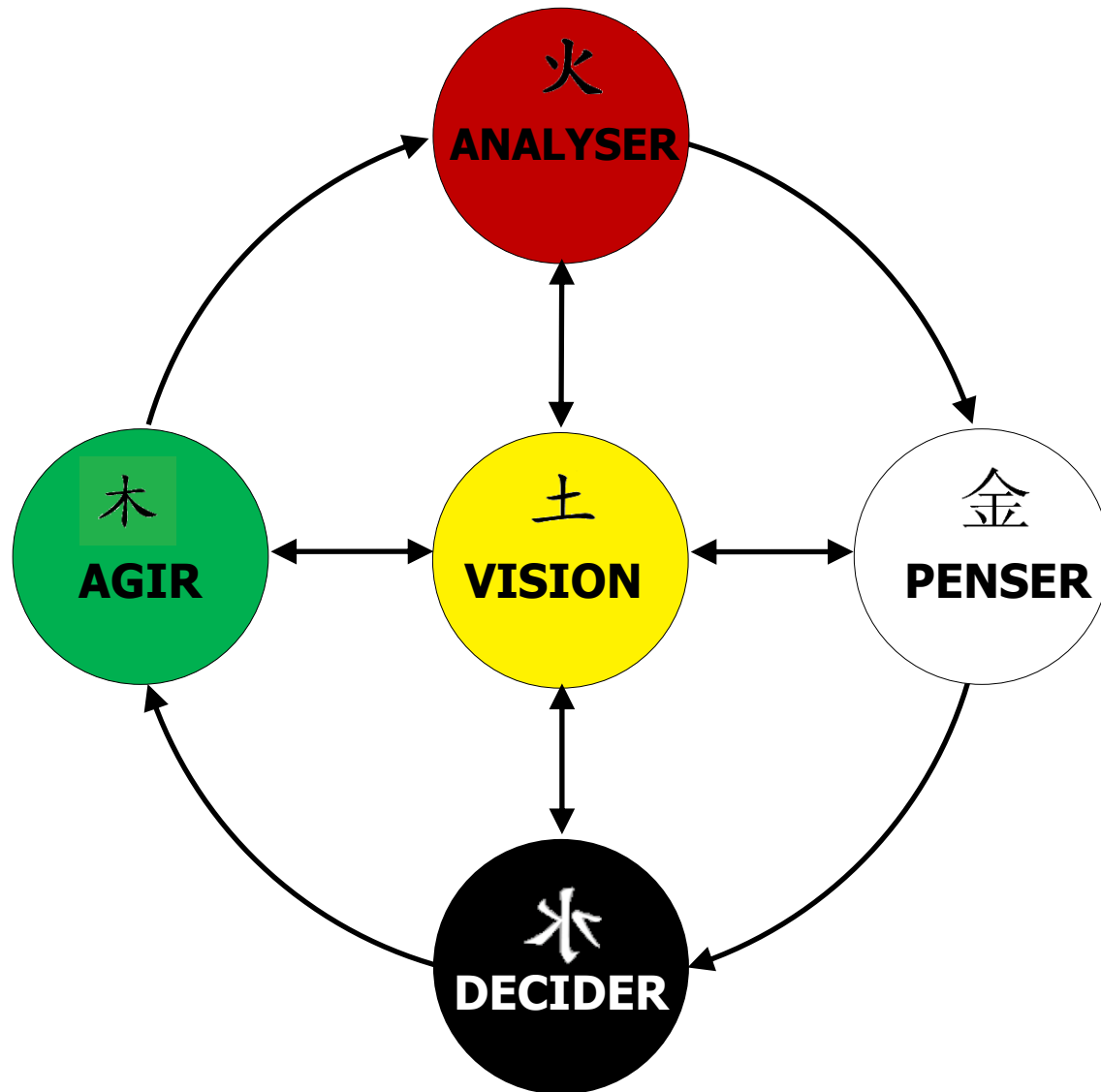
# Définition de la Stratégie – Chine



# Définition de la Stratégie – Chine



# Définition de la Stratégie – Chine : **Boussole Stratégique**

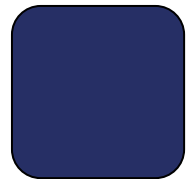


---

# Histoire du jeu de Go



碁



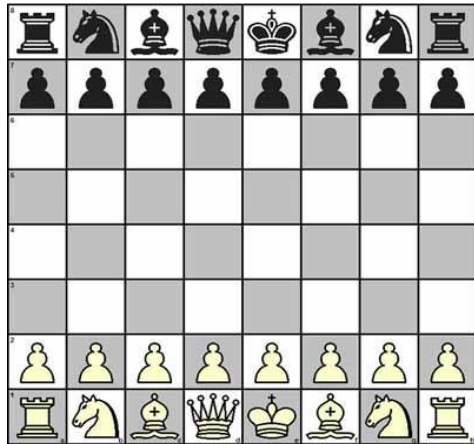
# Histoire du Go

---

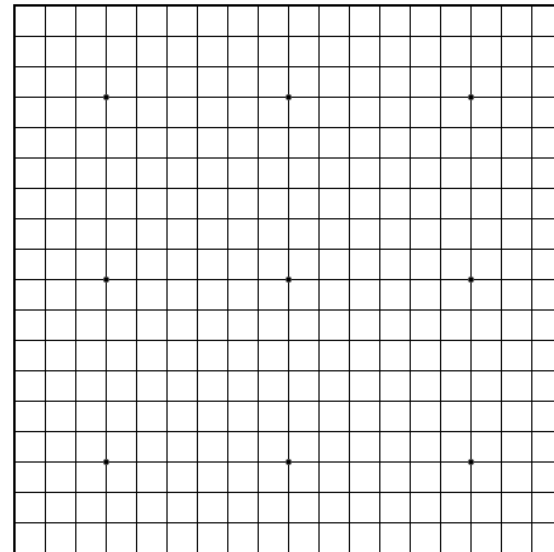
- **Chine** : Empereur **YAO** (2324 av. J.C. – 2206 av. J.C.)



# Stratégie : Roi vs Ressources



ROI



RESSOURCES

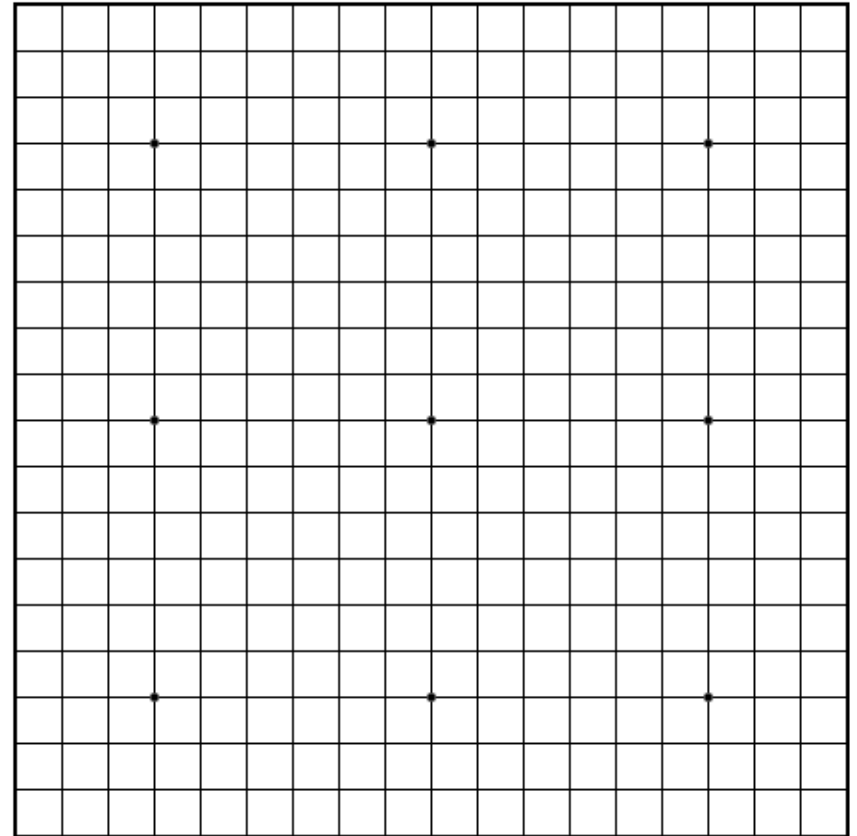


# Stratégie & Ressources

« Les Ressources sont les éléments, humains, matériels, immatériels, psychologiques, nécessaires à la pérennité d'un Etat (organisation) », Raymond Aron

1. Quelles Ressources (enjeux, quantité) ?
2. Où ?
3. Comment ?

« La stratégie est l'art de cartographier le réel » (Shogun Tokugawa)



# Histoire du Go en Europe

- **Europe**
  - ✓ 1880 : clubs militaires (Prusse)
  - ✓ 1910 : clubs civils (joueurs d'Échecs – scientifiques)
  - ✓ 1933 : Exode à Princeton (création de l'AGA – American Go Association) : cf. le film « Un homme d'exception » sur la vie de John NASH.



C 22

KING'S COLLEGE,  
CAMBRIDGE.

## The Rules of GO

i The game is played on a board on which are ruled 19 equidistant parallel lines and another nineteen parallel equidistant lines at right angles to them. The intersections of these lines will be called 'places'. Two places are said to be adjacent if the line joining them (not produced in either direction) does not pass through another place.

ii The game is played by two players who are supplied with (an unlimited supply of) counters. The players turn by turn put counters in the places of the board. Certain places are inadmissible by rules

# Go & Complexité

Jeu	Nb de parties
Dames	$10^{40}$
Echecs	$10^{120}$
Go	$10^{800}$

Source : INSERM - 2016

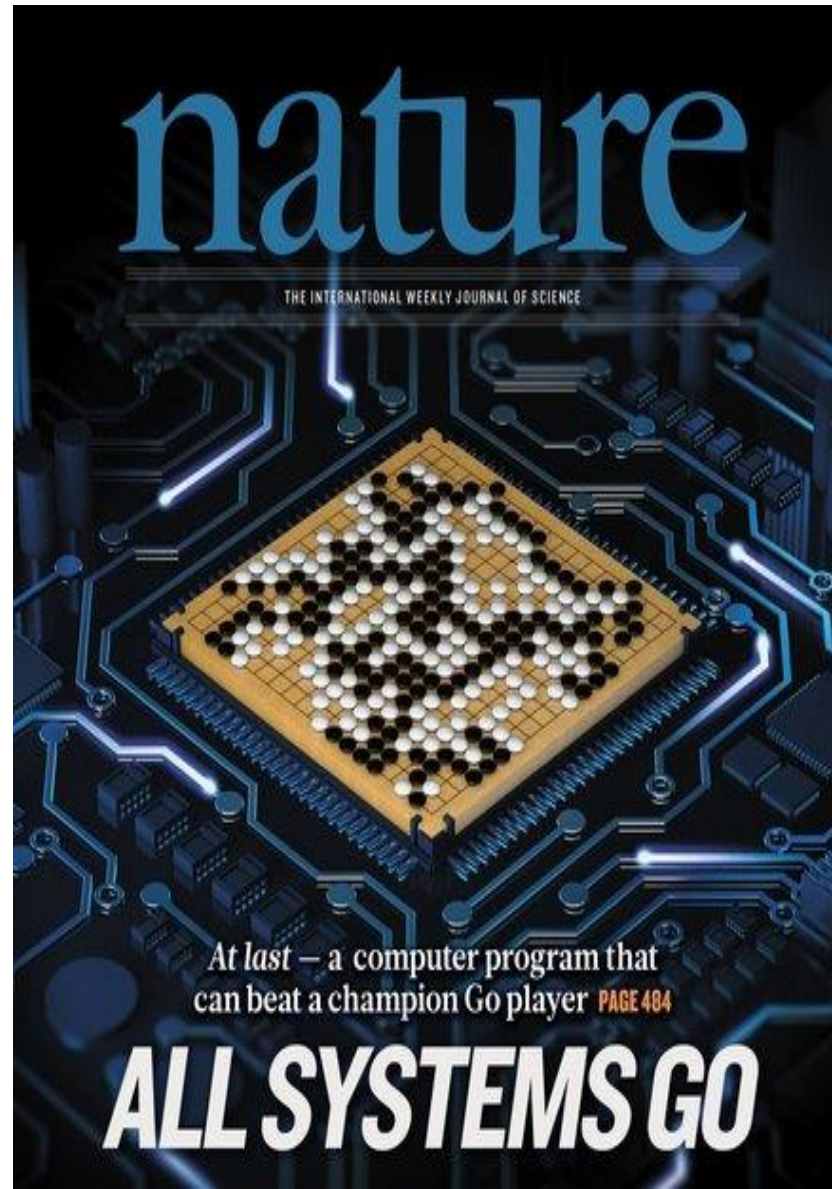
Atomes corps humain :  $\sim 10^{27}$

Bactéries sur la Terre :  $\sim 10^{30}$

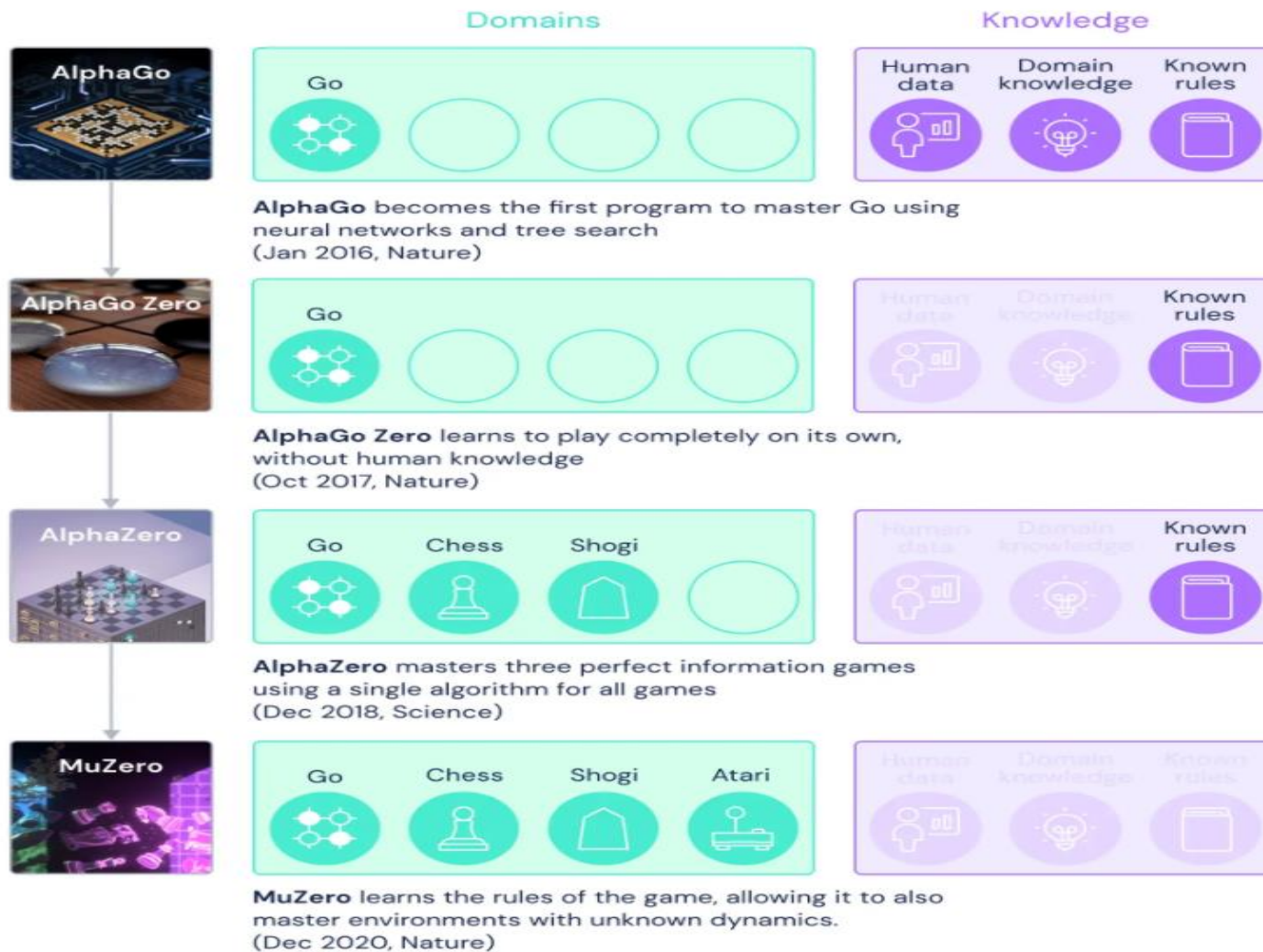
Atomes dans l'univers :  $\sim 10^{80}$



# Intelligence Artificielle & AlphaGo – Google : 2016



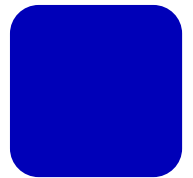
# AlphaGo vs MuZeroZero



# Présentation du jeu de Go

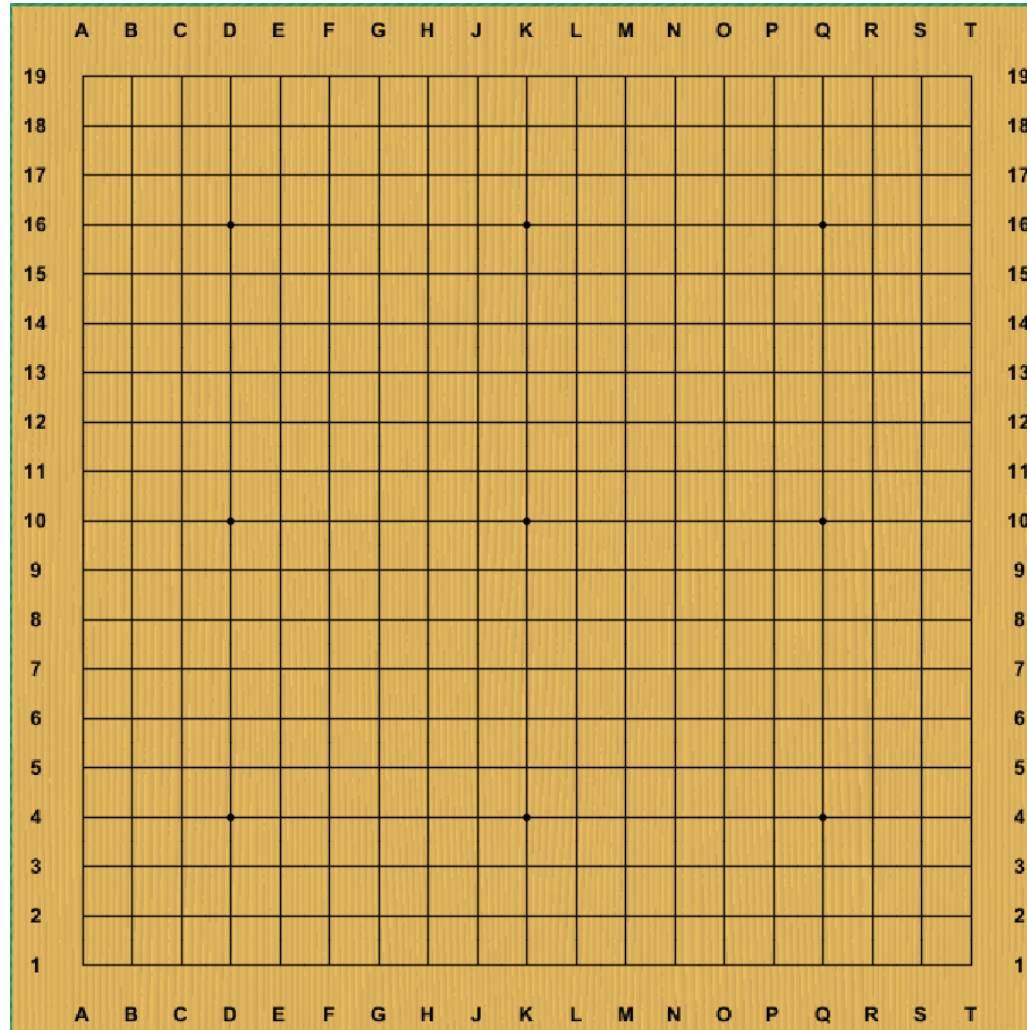


碁



# Les règles du Go : le territoire

## Territoire(s)

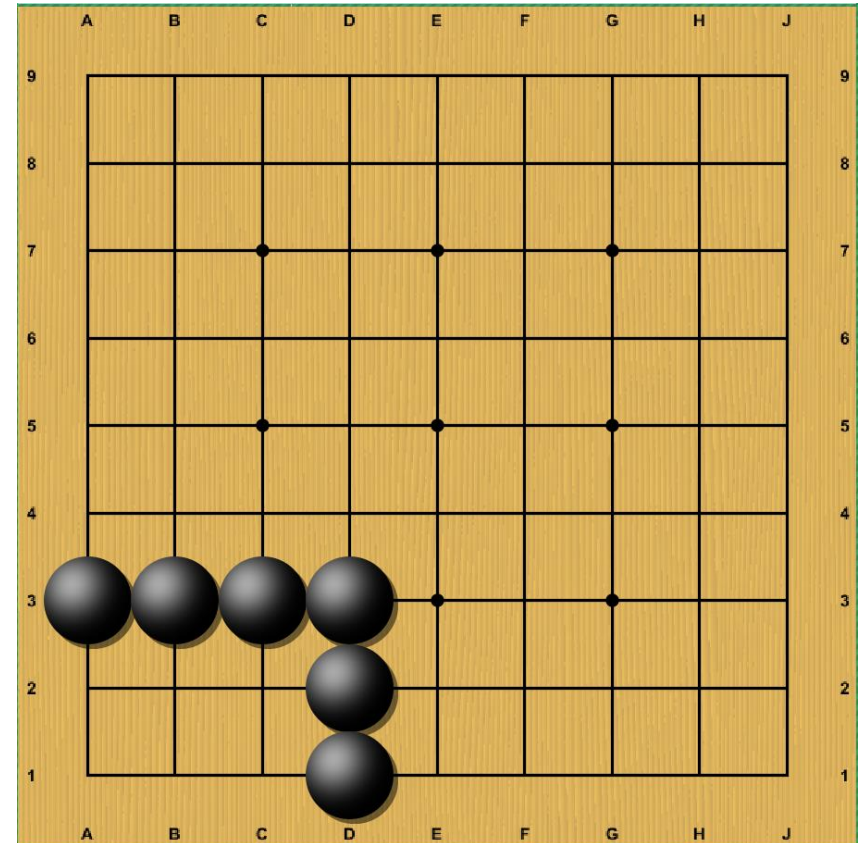




# Les règles du Go : le territoire

## TERRITOIRE

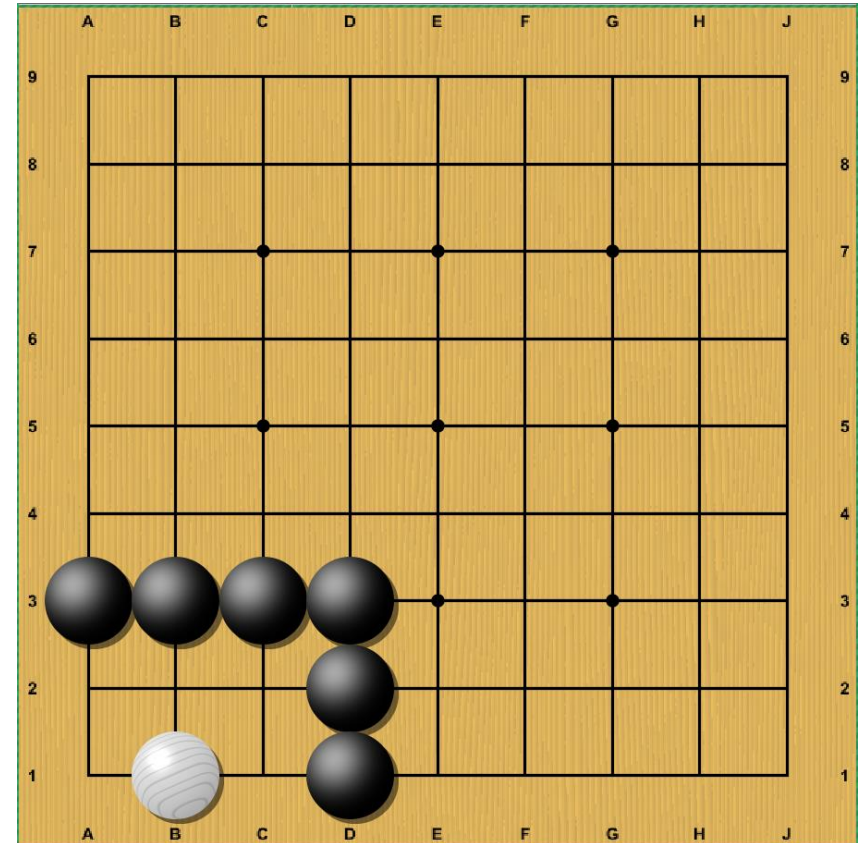
- FRONTIÈRES
  - Naturelles
  - Artificielles
- RESSOURCES (vs superficie)



# Les règles du Go : le territoire

## TERRITOIRE

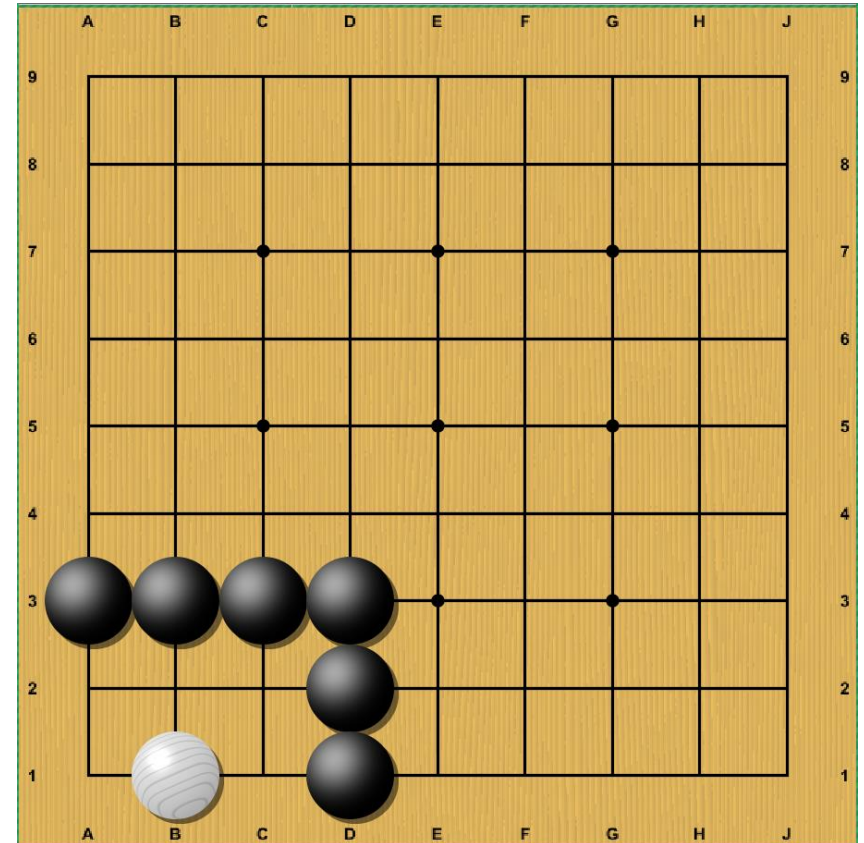
- FRONTIÈRES
  - Naturelles
  - Artificielles
- RESSOURCES (vs superficie)



# Les règles du Go : le territoire

## TERRITOIRE

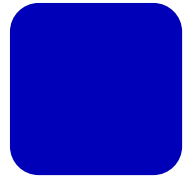
- FRONTIÈRES
  - Naturelles
  - Artificielles
- RESSOURCES (vs superficie)
- RAPPORT DE FORCE



# Principes stratégiques

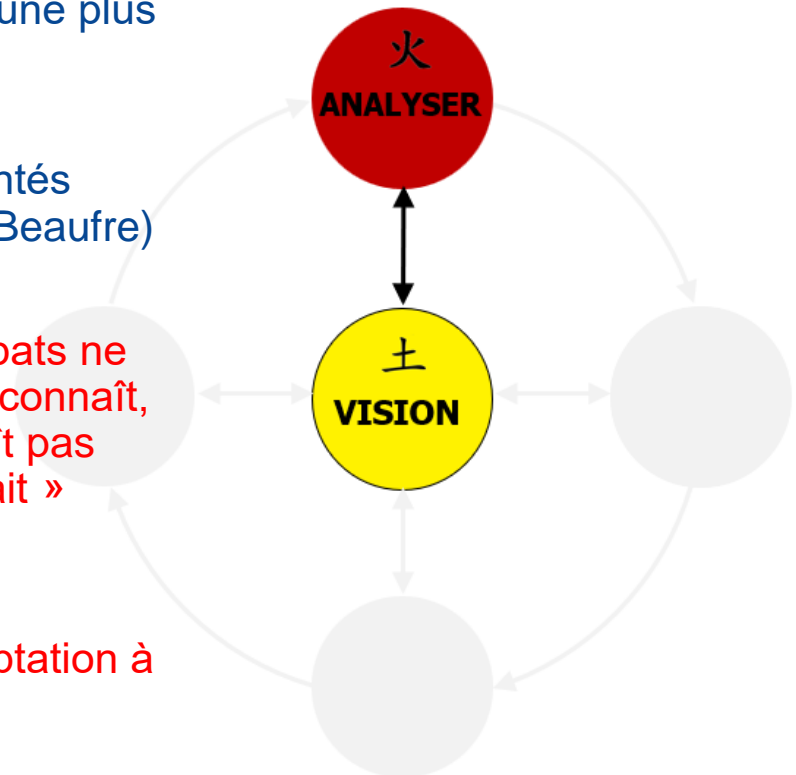


碁



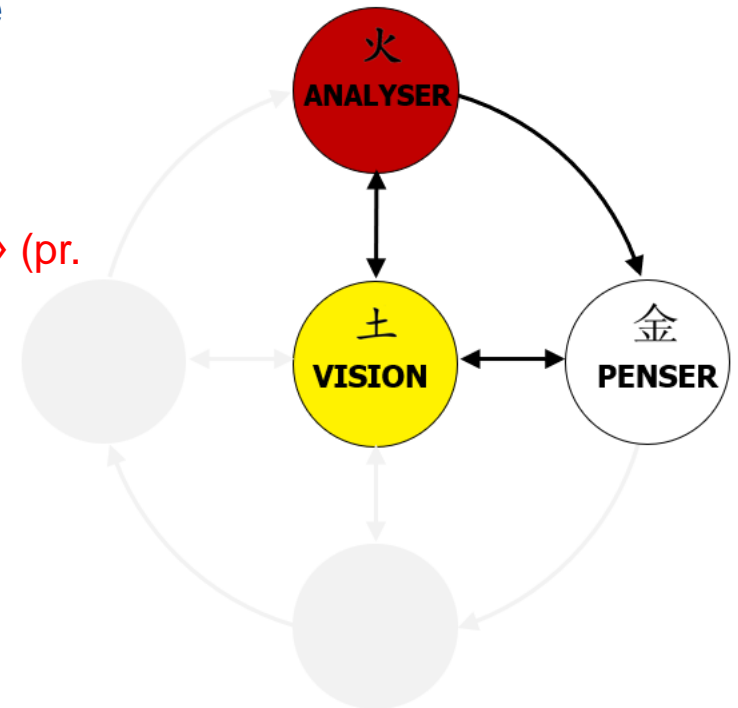
# Stratégie & Altérité

- « La guerre n'est rien d'autre qu'un duel mais à une plus vaste échelle » (Clauzewitz)
- « La stratégie est l'art de la dialectique des volontés employant la force pour régler leur conflit » (A. Beaufre)
- « Qui connaît l'autre et se connaît, en cent combats ne sera point défait ; qui ne connaît l'autre mais se connaît, sera vainqueur une fois sur deux ; qui ne connaît pas plus l'autre qu'il ne se connaît sera toujours défait » (Sun Tseu)
- « La stratégie est une science de l'Autre , d'adaptation à (l'Intention de) l'Autre » (V. Desportes)
- La connaissance de l'Intention de l'Autre permet l'anticipation, essence de la stratégie.



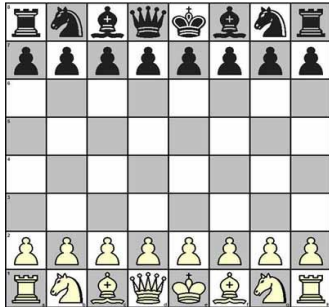
# Connexions & Relations

- La connexion est le fondement de la stratégie
- « Attaquer l'adversaire dans ses alliances » (Sun Tseu),
- « La pierre n'existe que par sa relation aux autres » (pr. Go),
- Se connecter à son environnement (pr. Go)
- Déconnecter les forces de l'adversaire
- Point Vital (connecter – déconnecter)

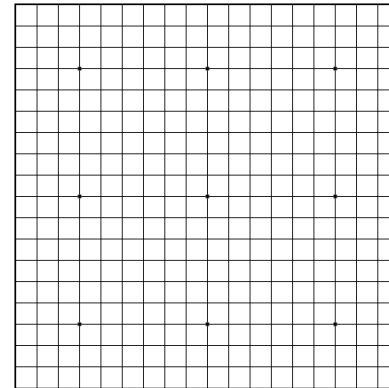


# Stratégie & Objectif

- « Le premier acte de jugement, le plus important, le plus décisif que l'homme d'Etat exécute, consiste à discerner exactement le genre de guerre qu'il entreprend » (Clauzewitz)
- « Le problème fondamental du stratège est de reconnaître la nature du problème auquel il est confronté » (Couteau-Bégarie)



Ennemi  
Diktat



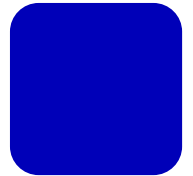
Adversaire  
Négociation

- « La guerre est un acte de violence et il n'y a pas de limite à la manifestation de cette violence » (Clausewitz),
- « Le but ultime de la stratégie vise à capturer l'autre intact » (Sun Tseu),

Approfondir ...



碁





# Internet

- <http://www.jeudego.com>
- <http://jeudego.org>
- <http://www.kiseido.com>
- IOS : Pandanet
- IOS : Little Go
- ANDROID : GoDroid



# Bibliographie

- Y. Kawabata « Le maître ou le Tournoi de Go » (Ed. A. Michel poche)
- Shan Sa « La joueuse de Go » (Ed. Gallimard)
- Sun Tseu « L'art de la guerre » (Ed. Hachette Littératures)
- F. Jullien « Traité de l'efficacité » (Ed. Grasset)
- R. Girard « Achever Clausewitz » (Ed. Carnetsnord)
- J.-C. Fauvet & M. Smia « Le manager joueur de Go » (Ed. d'Organisation)
- Général A. Beaufre « Introduction à la stratégie »
- Général V. Desportes « Entrer en stratégie »
- « Hikaru no Go » (Ed. Tonkam)
- « Jeu de Go Teacher » (Ed.Loolai)



# Rectifier les noms

## CONFUCIUS

- Si le prince de Wei vous confiait les rênes du gouvernement, quel serait votre premier soin ? – Rectifier les noms, répondit Confucius. – Vraiment ! Vous vous égarez. Rectifier les noms ! À quoi bon ! – Triple buse ! s'emporta le Maître. Quand on ne sait pas on se tait ! Si les noms ne sont pas corrects, les propos ne seront pas conformes. Si les propos ne sont pas conformes, les affaires ne pourront être réglées. Si les affaires ne peuvent être réglées, les rites et la musique ne pourront fleurir ; les rites et la musique n'étant pas florissants, les châtiments seront injustes ; les châtiments étant injustes, le peuple ne saura plus où mettre ni pieds ni mains. C'est pourquoi le prince attribue des noms qui donnent cohérence aux discours et tient des discours qui ont leur application dans les conduites. Oui, un sage, en ce qui concerne le langage, veille à ne rien employer au hasard ! Fan Tch'eu
- Levi, Jean. « Les entretiens de Confucius », Albin Michel

# Connexion & Confiance

---

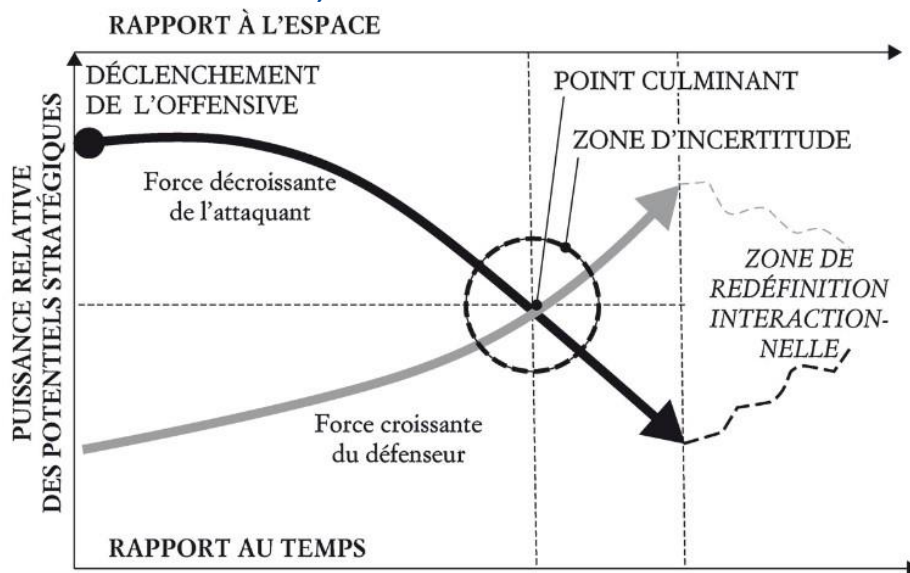
## CONFUCIUS

- Interrogé par Tseu-kong sur l'art de gouverner, le Maître répondit :
  - Assurer la subsistance du peuple, veiller à sa défense et gagner sa confiance.
  - En cas d'absolue nécessité, laquelle de ces trois tâches sacrifier en premier ? s'enquit Tseu-kong.
  - La défense.
  - Des deux restantes ?
  - La subsistance. La mort existe depuis toujours, mais **aucun État ne peut se maintenir sans confiance.**

Levi, Jean. « Les entretiens de Confucius », (Albin Michel)

# Stratégie offensive & défensive

- « La défensive est une forme de stratégie plus puissante que l'offensive car préserver est plus facile qu'avancer ; à égalité de moyen il sera plus facile de défendre que d'attaquer » (Carl von Clausewitz)



Source : d'après Milan Vego, « Introduction to Operational Art », US Naval War College.

